


Für unseren **Forschungs- und Entwicklungsbereich** suchen wir eine/n
Physiker / Ingenieur (m/w) für die Detektorentwicklung

A small inset image showing a close-up of a detector component, likely a microchip or sensor, mounted on a gold-colored base.

Ihre Tätigkeit wird nach entsprechender Einarbeitung in dem Aufbau und der Weiterentwicklung von Detektorsystemen für Röntgen- oder Elektronenstrahlung bestehen. Sie arbeiten in einer unserer Detektorgruppen mit, betreuen neue Produkte von der Entwicklungs- über die Prototypingphase bis hin zum Serienprodukt. Gerne vertreten Sie die Firma international auf Konferenzen, bei unseren Projektpartnern und Kunden. Bei entsprechender Eignung ist die Übernahme von Projektleitungsfunktionen möglich.

Wir bieten eine anspruchsvolle und interessante Tätigkeit in einem attraktiven modernen Arbeitsumfeld mitten in München sowie die Mitarbeit in einem hochmotivierten und dynamischen Team.

Wir ermöglichen Weiterbildungen und bieten Aufstiegschancen. Ein freundlicher Umgang und soziale Leistungen sind uns wichtig.

Dafür erwarten wir ein abgeschlossenes Studium der Physik, Mechatronik oder Elektrotechnik (Bachelor-/ Master-/ Diplomstudium oder Promotion). Praktische Erfahrung und ein hohes Interesse für die Bereiche Mikrosystemtechnik, Analogelektronik, Datenakquisition und -analyse, sowie Detektorphysik sind von großem Vorteil. Gute Kenntnisse der englischen Sprache, sorgfältiges Arbeiten und Ihr Engagement setzen wir voraus.

PNDetector ist ein expandierendes innovatives Unternehmen, das sich mit der Entwicklung, der Herstellung und dem Vertrieb moderner Strahlungsdetektoren auf Halbleiterbasis beschäftigt.

Als einer der globalen Marktführer setzen wir unsere Detektoren für Aufgaben in der industriellen Qualitätskontrolle und in Forschungsbereichen weltweit ein.

PNDetector GmbH

Personalabteilung
Otto-Hahn-Ring 6
81739 München
www.pndetector.de

Schriftliche Bewerbungen an:

physiker@pndetector.de

oder

PNDetector GmbH
Personalbüro
Postfach 830759
81707 München